

namcot®



スカイミッション

とり あつかい せつ めい しょ
取扱説明書



スーパーファミコン®

SHVC-SI



このたびはナムコット・
ゲームカセット「スカイミ
ッション」をお求めいただ
きまして、まことにありが
とうございます。

プレイの^{まえ}前にこの^{とりあつかいせつ}取扱説
明書^{めいしよ}をお^よ読みいただきます
と、より^{たの}楽しく^{あそ}遊ぶことが
できます。

も く じ

1	ゲームの ^{はじ} 始め方 ^{かた}	2P
2	基本 ^き 操作 ^{ほんそうさ}	3P
3	プレイの ^{なが} 流れとルール.....	4P
4	オプション ^が 画面 ^{めん}	6P
5	能力 ^{のうりょく} ポイント.....	8P
6	ミッション ^{へん} 編.....	9P
7	ミッション ^{しょうかい} 紹介.....	13P

SKY MISSION

TM

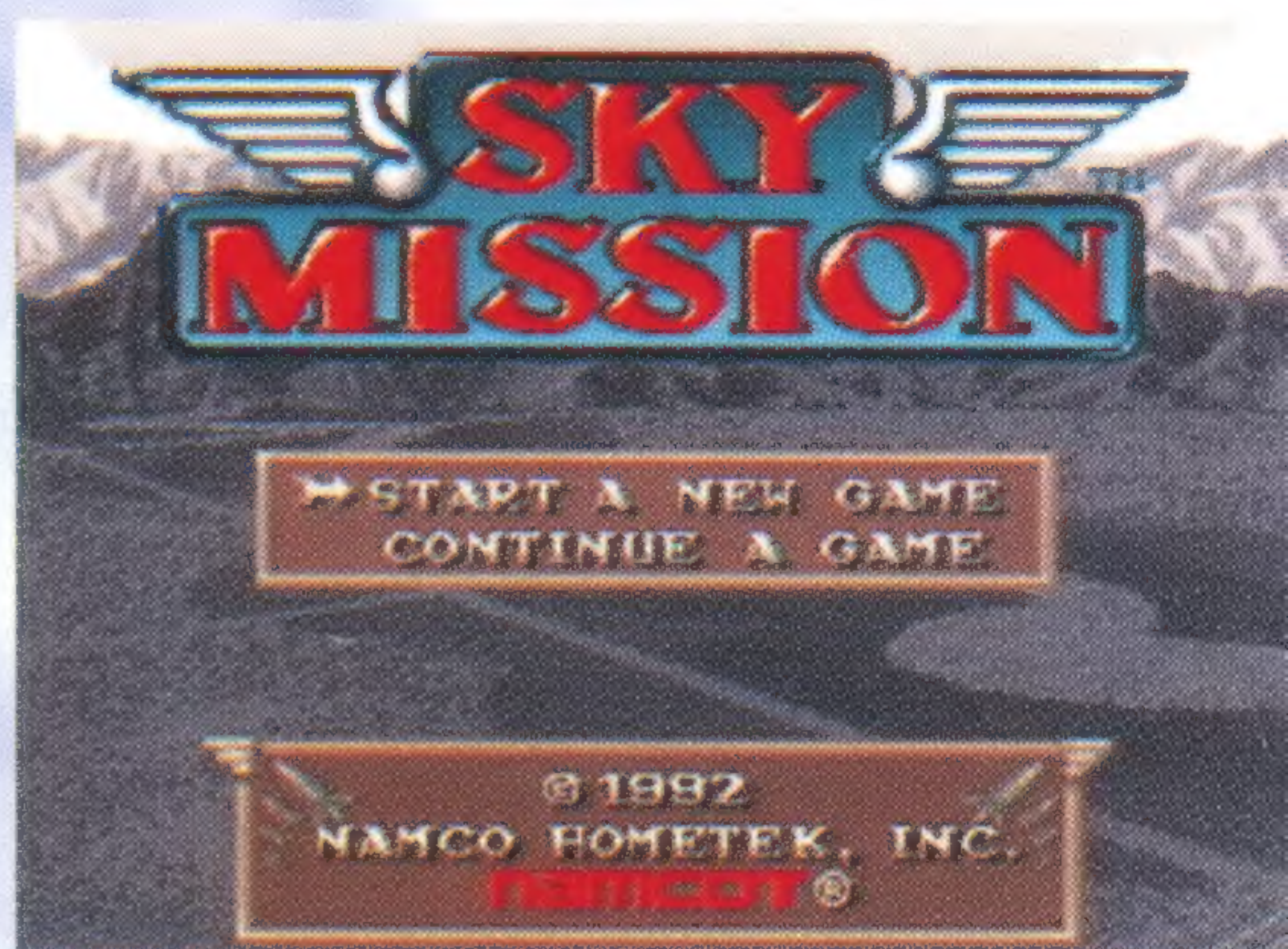


「スカイミッション」の世界へようこそ。あなたは複葉機「キャメル」のパイロットです。空中戦、爆撃、地上攻撃の3種類からなる数々の任務（ミッション）にチャレンジしてください。

1 ゲームの始め方

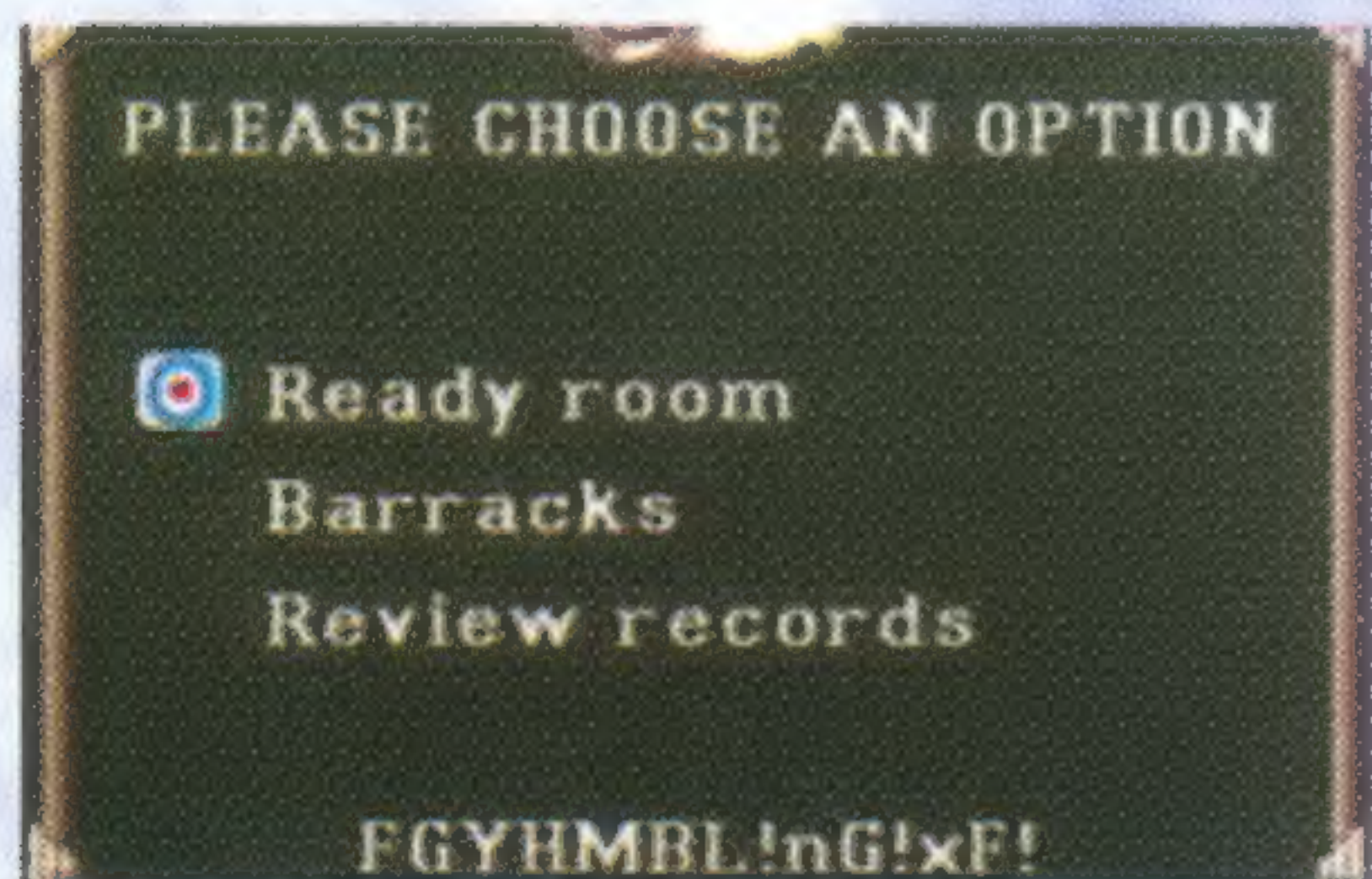
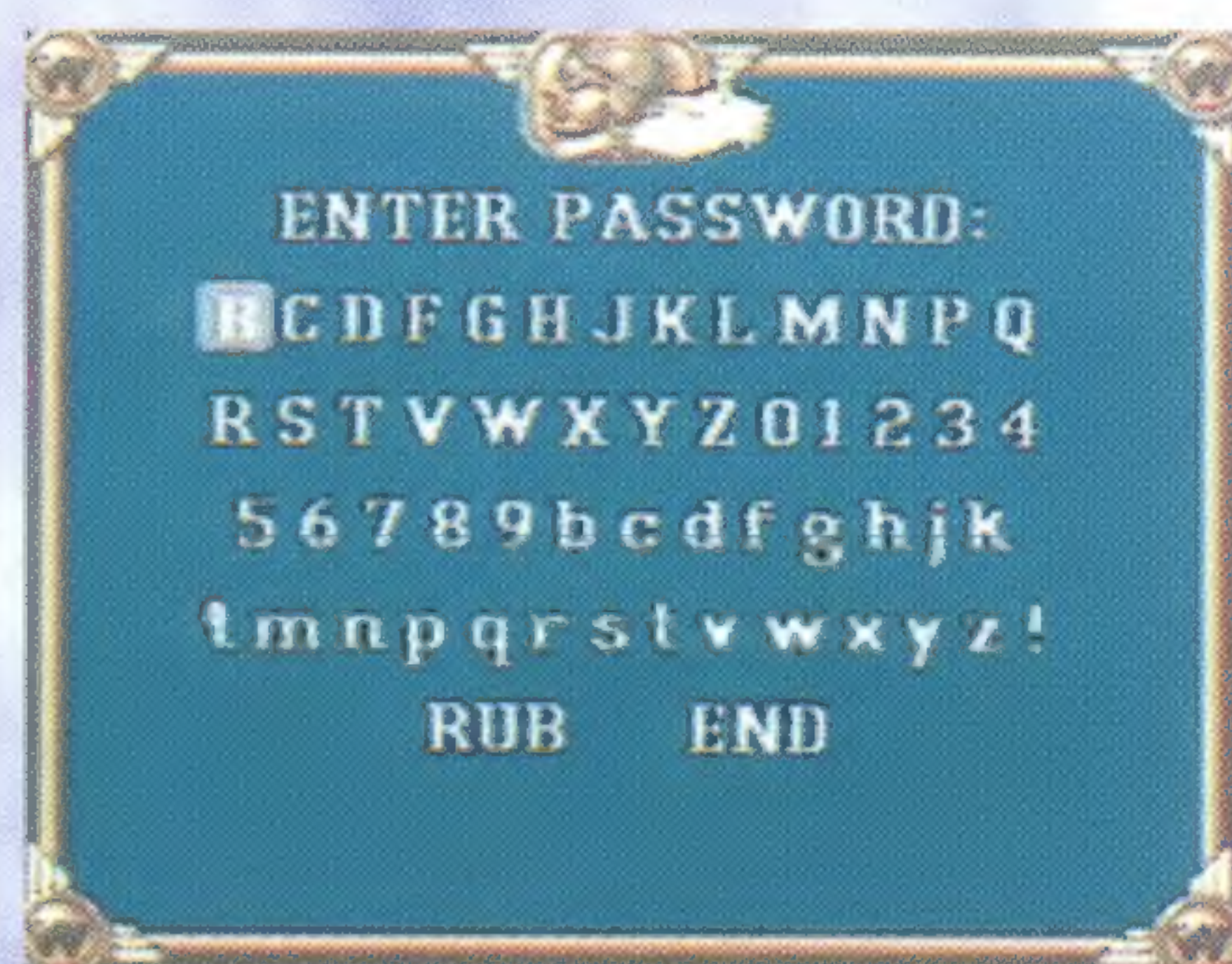
メニューを選ぶ

タイトル画面でスタートボタンを押すと、メニュー選択画面が出ます。方向ボタンの上下か、セレクトボタンで選び、スタートボタンで決定します。始めからプレイするときには、START A NEW GAMEを、つづきからはじめたいときはCONTINUE A GAMEを選んでください。



[CONTINUE A GAME]

右の画面の状態でパスワードを入力してください。方向ボタンでカーソルを移動し、A、B、X、Yのいずれかのボタンで決定。入力し終わったらENDを選んでください。RUBで1文字ずつとりけしできます。



パスワードで再開だ！

パスワードはオプション画面(6ページ参照)で表示されます。パスワードで再開したときは、ゲーム

は前回クリアしたその次のミッションのオプション画面から始まります。

きほんそうさ 2 基本操作

キミの持っているコントローラーが、自機のコックピットです。ここでは簡単な操作法を紹介します。ミッションごとのくわしい操作法は、9ページ以降を参照してください。

①/②ボタン

ゆるやかな旋回。爆撃ミッションでは爆弾投下。

×ボタン

使用しません。



スタートボタン

ゲームのスタート
ポーズ、画面送り。

③ボタン

スピードダウン。

方向ボタン

旋回、上昇、下降。

④ボタン

機関銃を発射します（爆撃ミッションでは使用しません）。

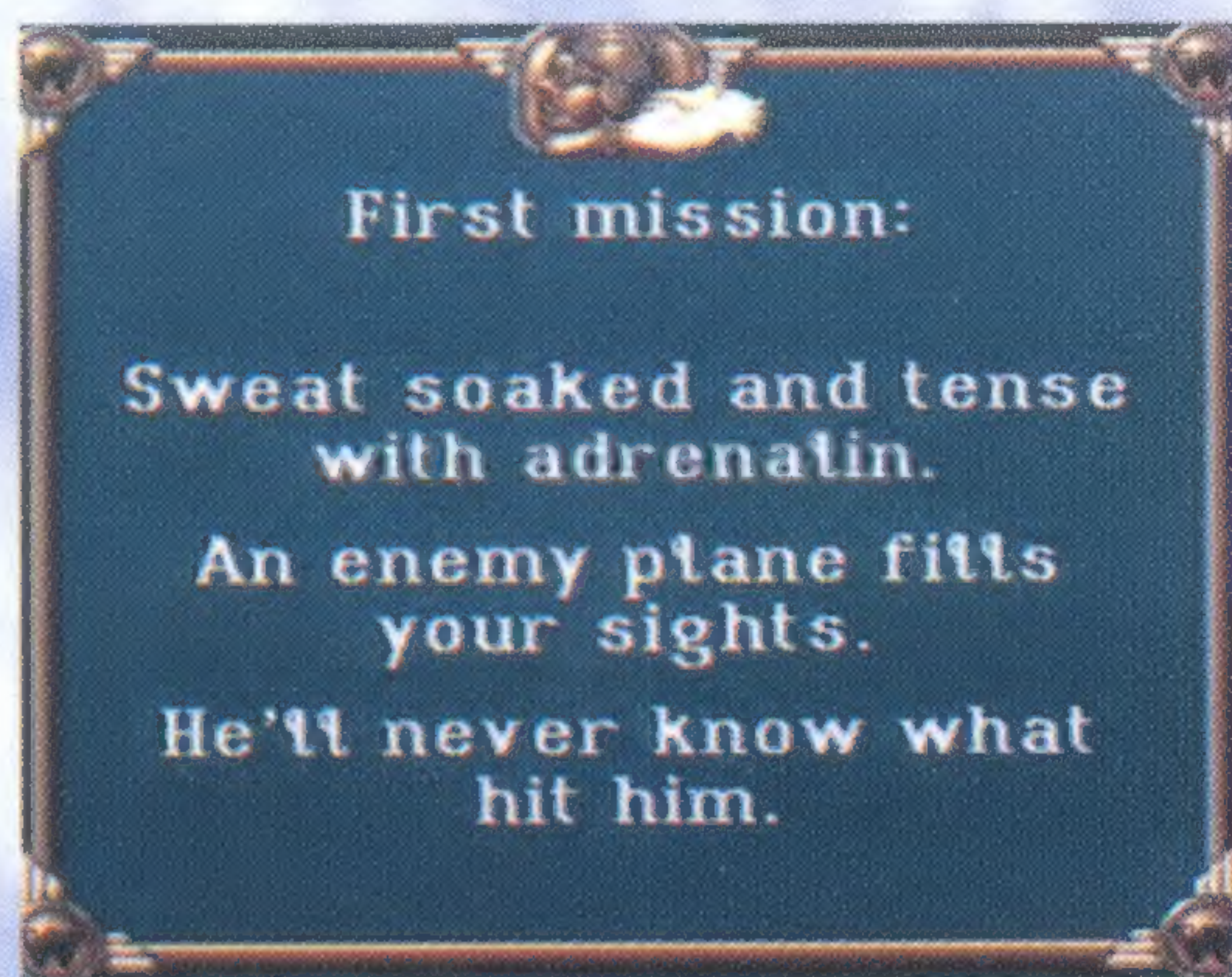
⑤ボタン

スピードアップ。

なが 3 プレイの流れとルール

キミにミッションがくだる

まずパイロット^{せんたく が めん}選択画面でパイロット^{けってい}を決定すると、パイロット^{めい およ}名及びプロフィール^{しょうかい が めん}紹介画面になります(スタートボタンで画面^{が めん おく}を送って下さい)。次にこんどのミッションがどんなものかが^{ひょう じ}表示されます。



ミッションは空中戦^{くうちゅうせん}、地上攻撃^{ちじょうこうげき}、爆撃^{ばくげき}の3種類^{しゅるい}があり(9ページ以降参照^{い こうさんしょう})、それぞれ目標^{もくひょう}がきまっています。

スタートボタンを押して出撃^{しゅつげき}です。

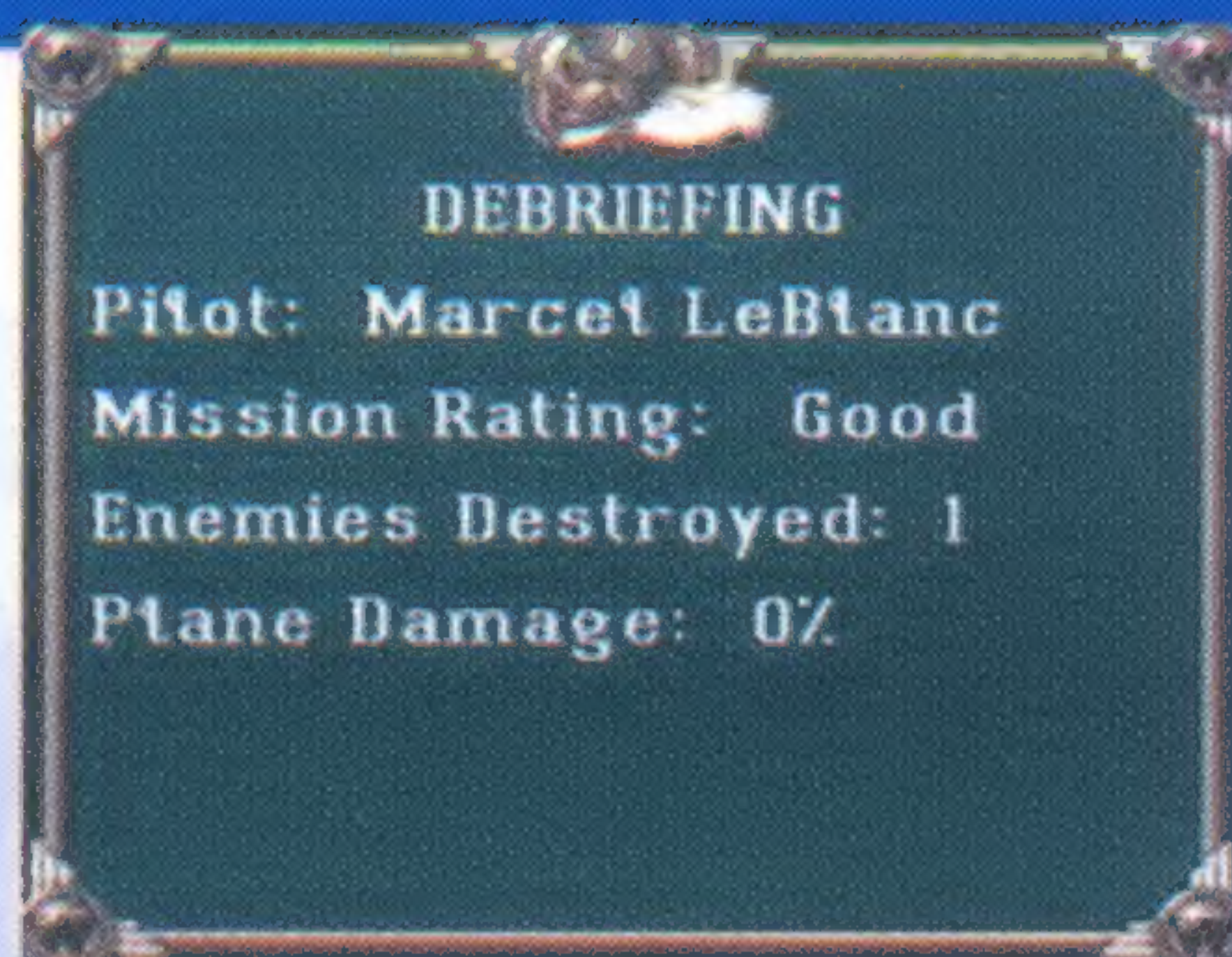
ひょう か つぎ 評価、そして次のミッションへ

ミッションが^お終わると、与えられた任務^{あた にん む}をどれくらい達成^{たっせい}できたかの評価^{ひょう か}が^{くだ}下されます。最低限^{さいていげん}ミッションの目的^{もくてき}をこなしていれば、そのミッションはクリアでき、能力ポイント^{のうりょく}(8ページ参照^{さんしょう})を^{かくとく}獲得することができま^ますが、失敗^{しっぱい}すれば除隊^{じょたい}、降格^{こうかく}、殉職^{じゆんしょく}が待っています。

2回目^{かい め}のミッション以降^{い こう}では、最初^{さいしよ}にオプション画面^{が めん}(くわしくは6ページ)が^で出ます。ただし、パイロットが^{じゆんしょく}殉職したり、除隊^{じょたい}したとき(5ページ参照^{さんしょう})は、パイロット^{せんたく が めん}選択画面で代わり^かのパイロットを^{えら}選んでください。

ひょう か だん かい 評価段階

Good: ミッションクリア。ふつうに成功しました。能力ポイントがもらえます。



Superb: ミッションクリア。好成績を出したという評価。ポイントの他に勲章をもらえる時もあります。

Failure: ミッション失敗。再挑戦しなければなりません。1つのミッションを2回失敗すると能力ポイントと階級が下がります。階級が最下位(2nd Lieutenant)になった時点で、さらに2回失敗すると除隊になってしまいます。(空中戦ミッションにはありません)

Fatal: 墜落。パイロットは殉職してしまいます。

ルール

① 操縦ミスや敵の砲撃を受け墜落したり、任務に失敗して除隊するとパイロットを1人失います。パイロットを5人失うとゲームオーバーです。



② ミッションをクリアすると能力ポイントがもらえ、より高度な戦闘が可能になります。

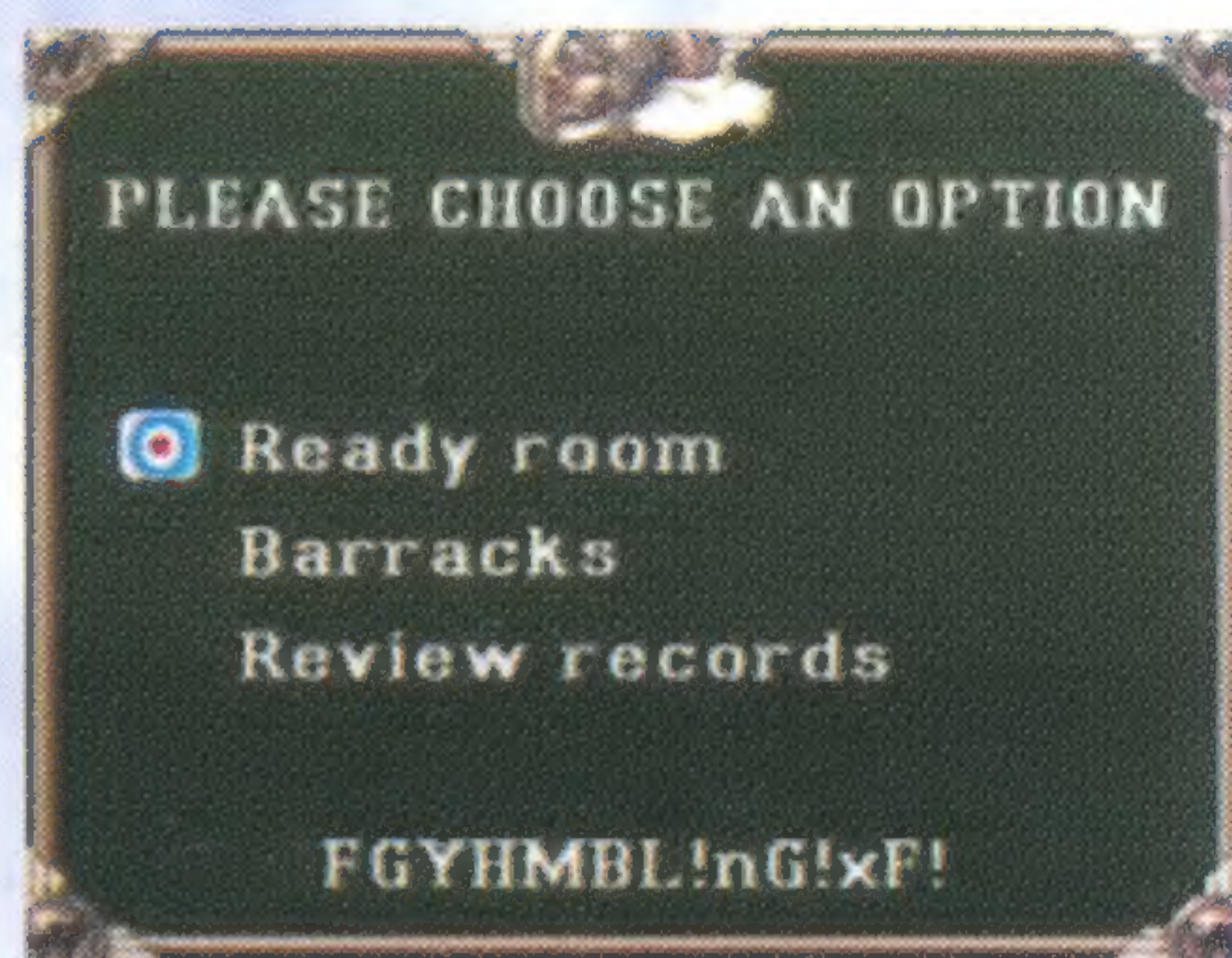
③ ミッションによっては時間制限、回数制限などがあるので注意してください(9ページ以降を参照)。

4 オプション画面^{が めん}

オプション画面^{が めん}の使い方^{つか かた}

ひとつのミッションを終えて^お
次のミッションに移る^{うつ}前に、使^し
用するパイロットを^{へんこう}変更したり、
パイロットの能力^{のうりょく}ポイント^{かく}を確

認^{にん}したりすることができるのが、このオプション画面^{が めん}
です。方向^{ほうこう}ボタンの上下で^{じょうげ}選択し、スタートボタン^{せんたく}で決定^{けつてい}
です。



[Ready room]

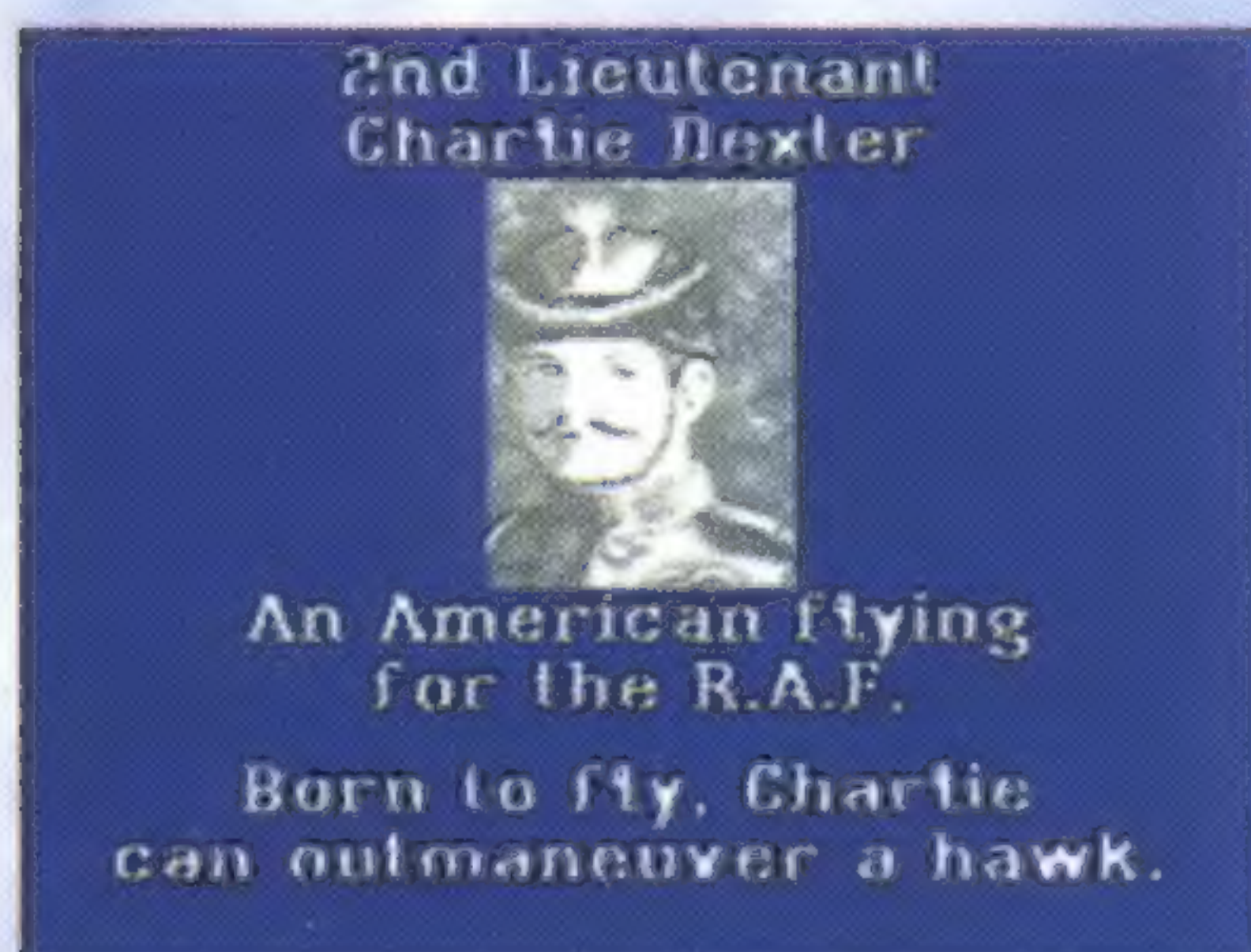
これを^{せんたく}選択すると次の^{つぎ}ミッションにはいります。

[Barracks]

パイロットを^{へんこう}変更できます。

[Review records]

現在^{げんざい}使用^ししているパイロットの^{のうりょく}能力ポイント^みを見ることができま
す。



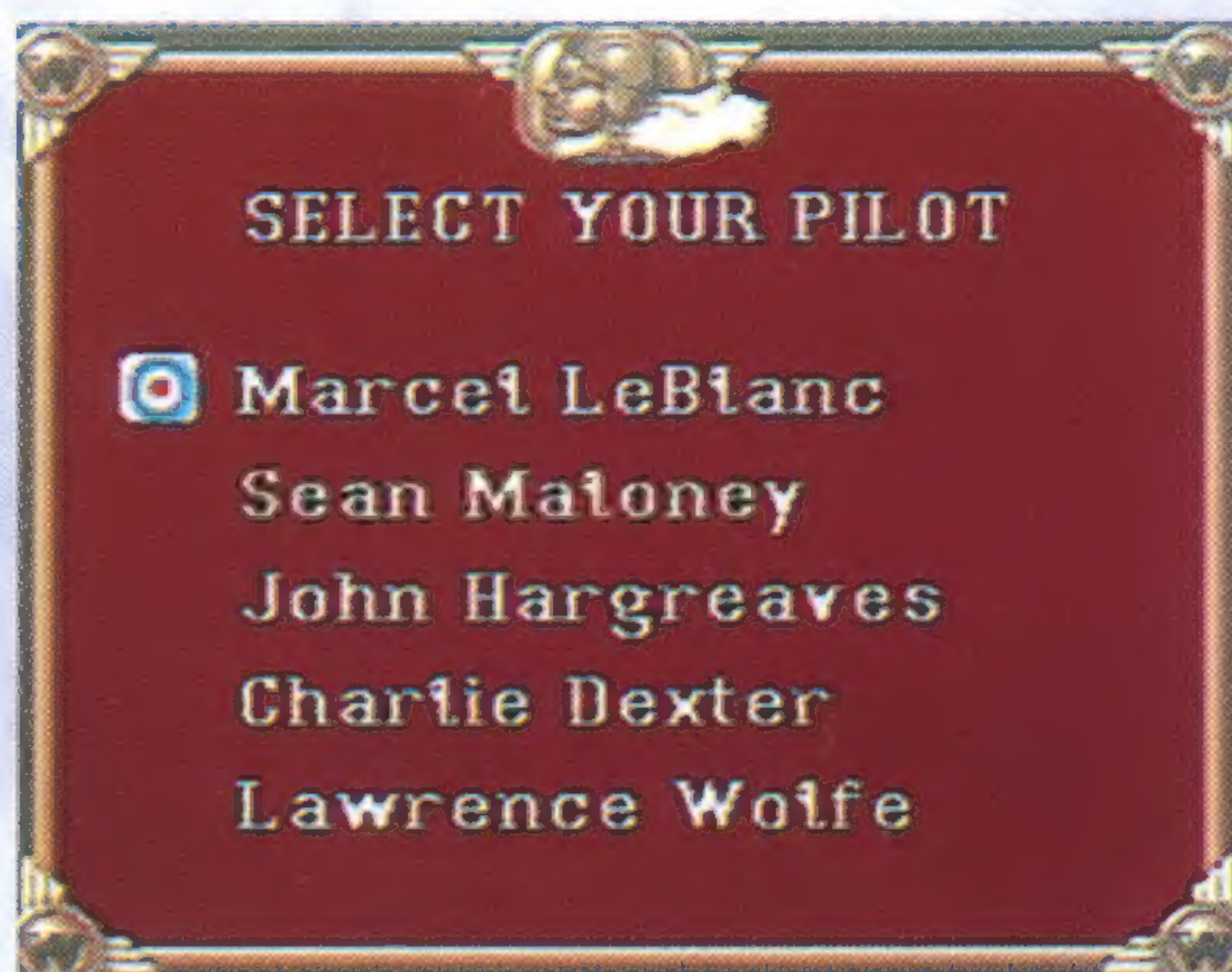
[PASS WORD]

オプション画面^{が めん}の下段にはパス
ワード^{げ だん}がでます。ゲームを^{さいかい}再開
するとき^{べんり}に便利です。



パイロット^{せんたく}選択

この画面では方向ボタンの上下でパイロットを選択、スタートボタンを押せば使用するパイロットを決定することができます。パイロットははじめ5人います。ミッションごとに変更が可能です。殉職、除隊してしまつと残つたパイロットの中から選ばなければなりません。



パイロットの起用はキミの自由^{きよう}^{じゆう}

5人のパイロットたちはゲームが始まつた時点では、誰を選んでも能力的には同じです。そしてミッションをこなすたびに能力ポイントが与えられ、能力を上げていくことができます。1人のパイロットをスーパーパイロットに育て上げてもいいですし、5人^{にんきんとう}均等に成長^{せいちょう}させていくこともできるのです。

のうりょく 5 能力ポイント

ミッションをGood、もしくはSuperbでクリアすると能力ポイントが得られます。これをパイロットの各能力値に振り分けてパイロットの能力を高めていくのです。

ポイントの振り分け

1. 与えられる能力ポイントの総量が、1番上のゲージに表示されます。

2. 方向ボタンの上下で増やしたい能力を選択します。

3. 方向ボタンの左右、又は④／⑤ボタンでゲージを増減します。ポイントの総量を全て振り分けたらスタートボタンを押して終了です。

●ポイントはそのミッションをクリアしたパイロットに与えられ、ほかのパイロットに配分することはできません。

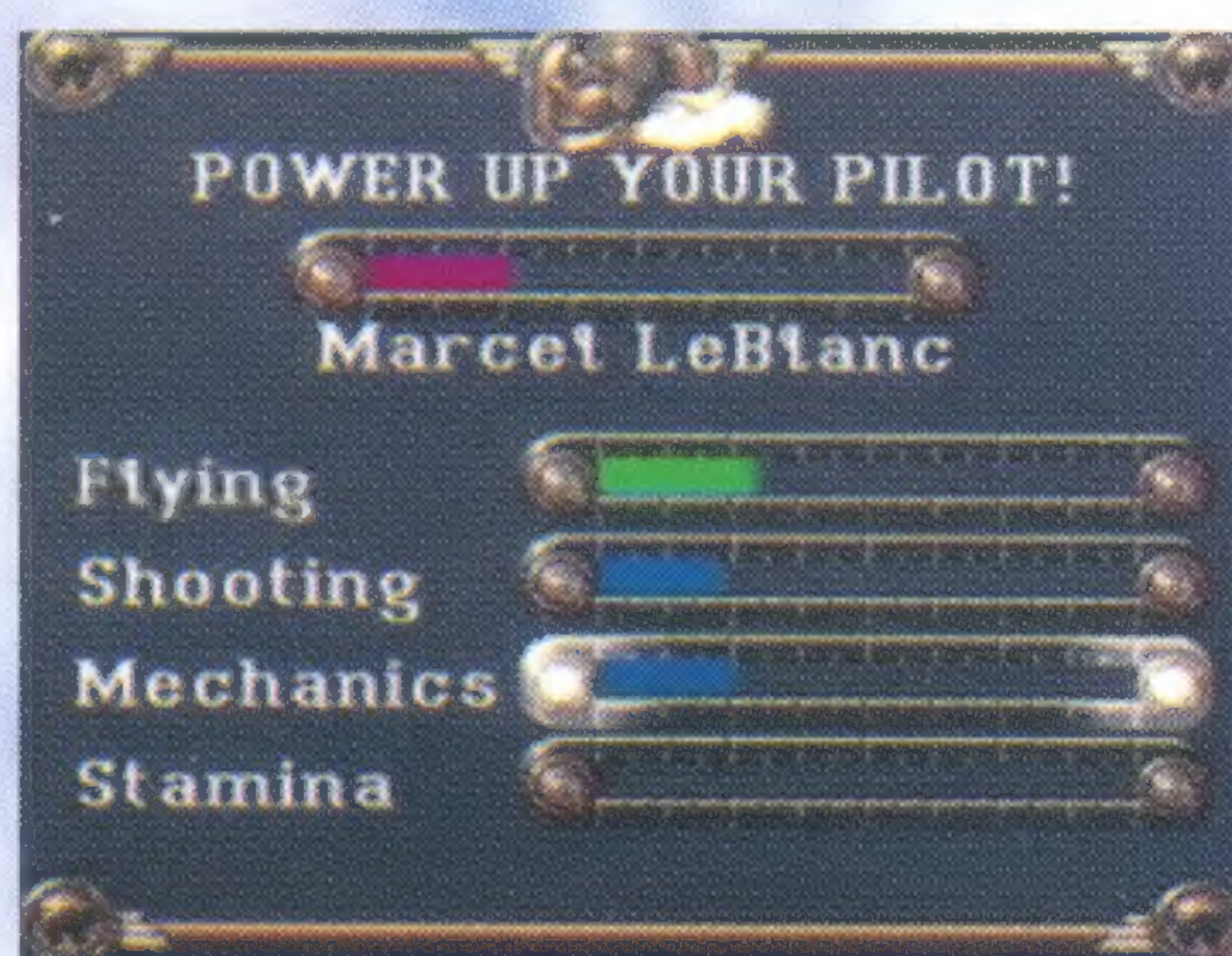
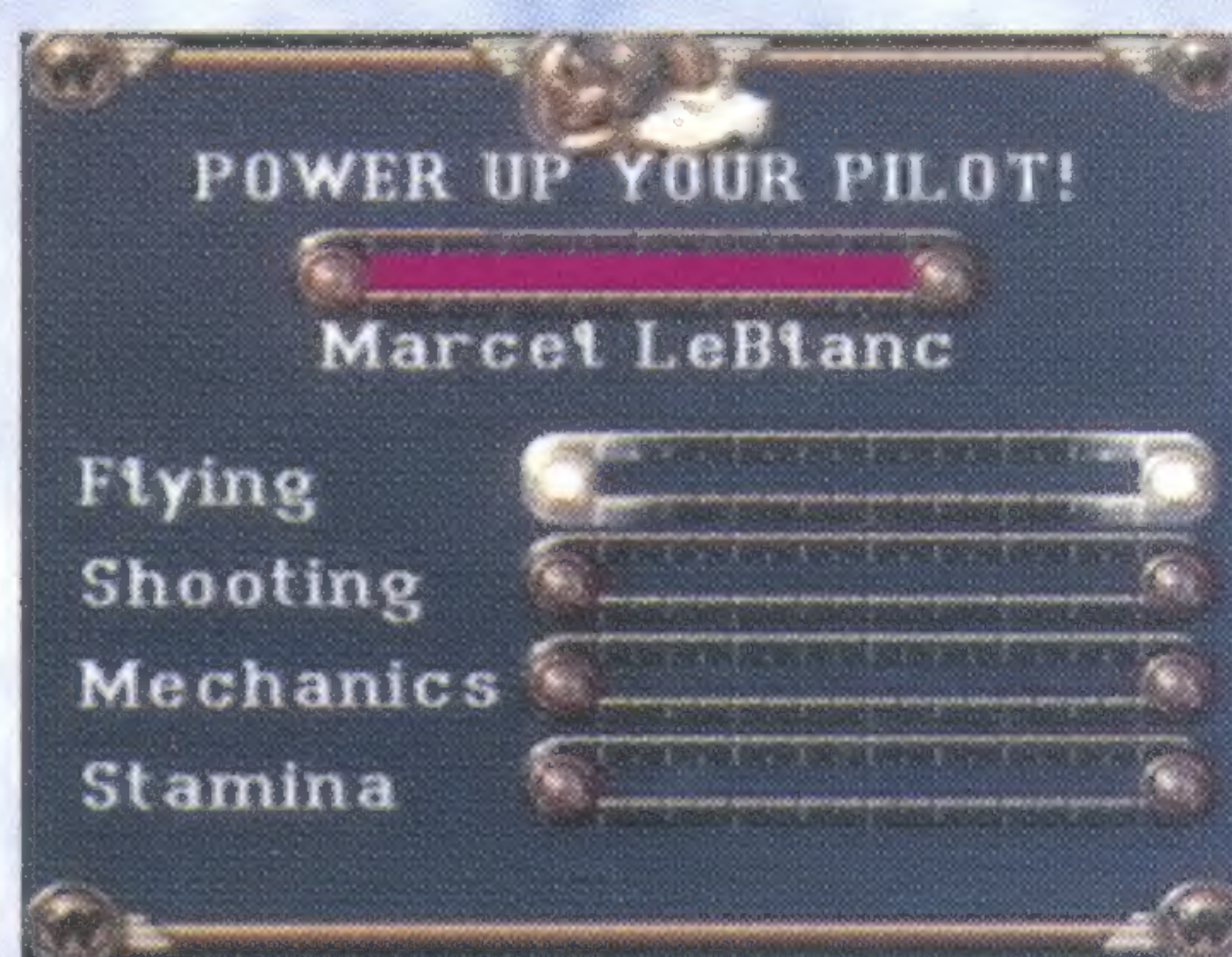
各ポイントの意味

Flying：旋回能力と、上昇能力のアップ。

Shooting：機銃の破壊力のアップ。

Mechanics：機銃の連射能力とトップスピードのアップ。

Stamina：自機の耐久能力のアップ。

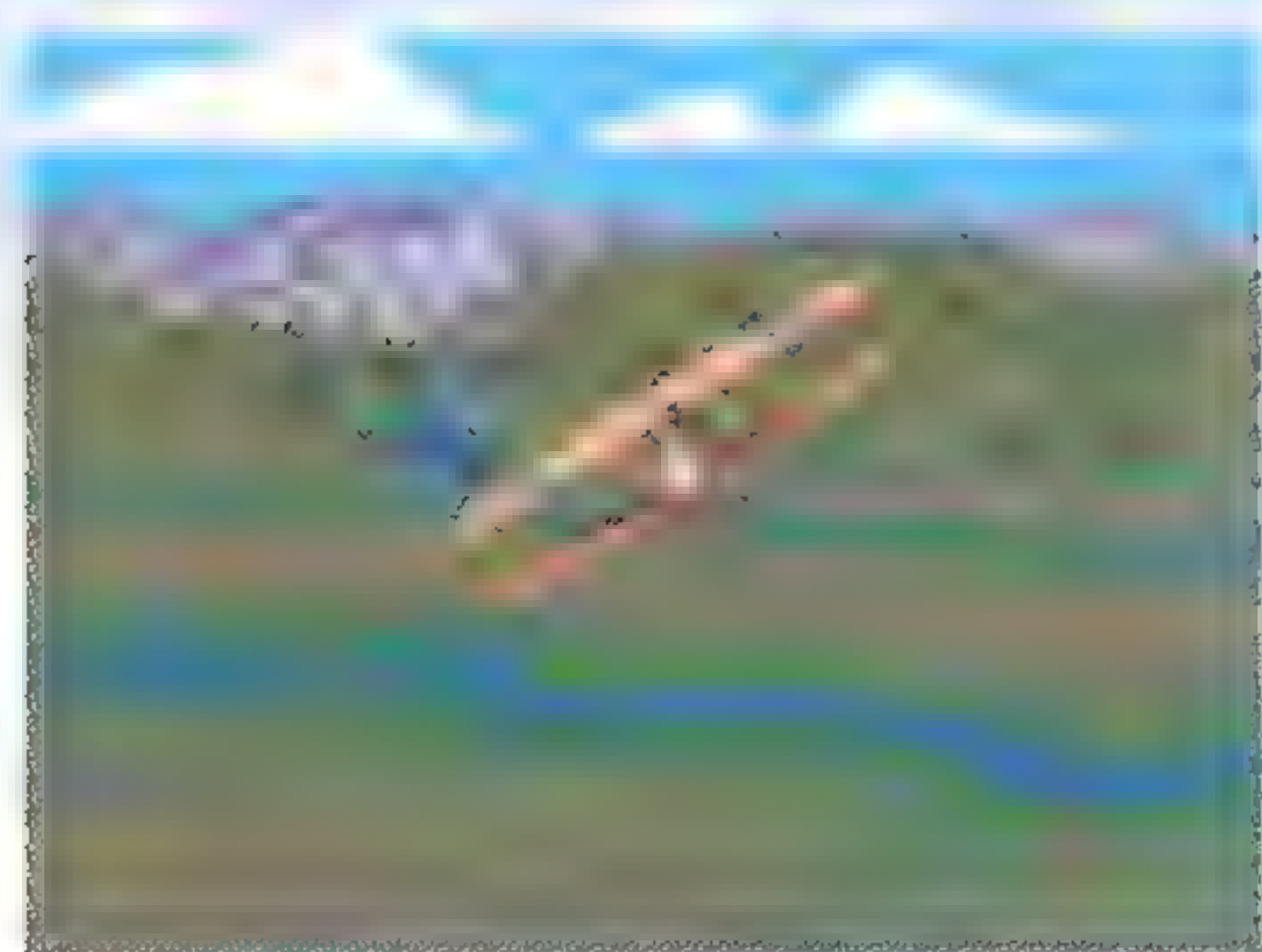
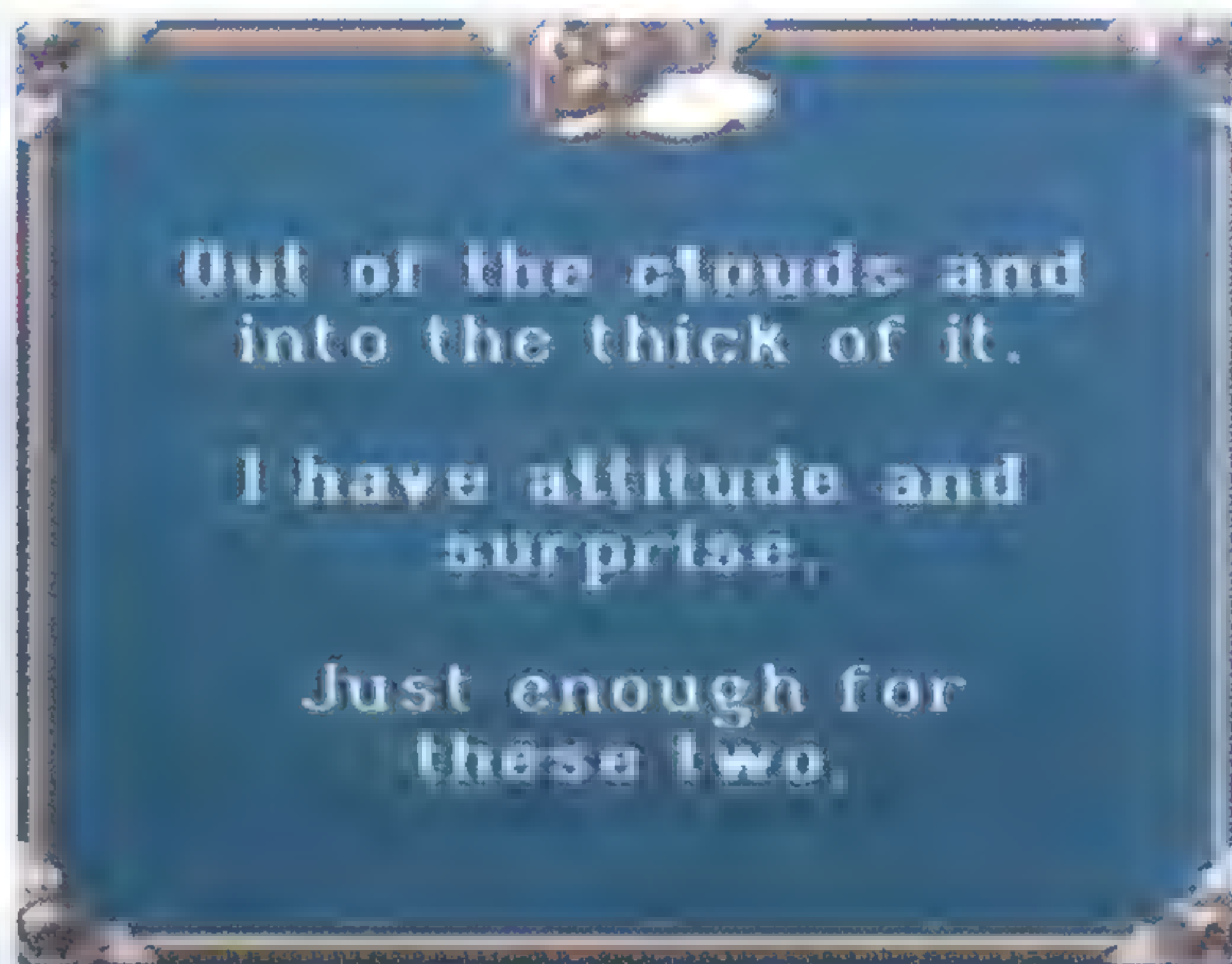


6 ミッション編(1)

■空中戦ミッション

まず最初の戦闘は空中戦
(ドッグ・ファイト)です。
素早く敵を倒してください。
敵と衝突したり撃墜される
と任務は失敗です。また空

中戦では時間制限があるので、敵機を撃墜するしないに
かかわらず一定時間でミッションは終了します。



操作方法

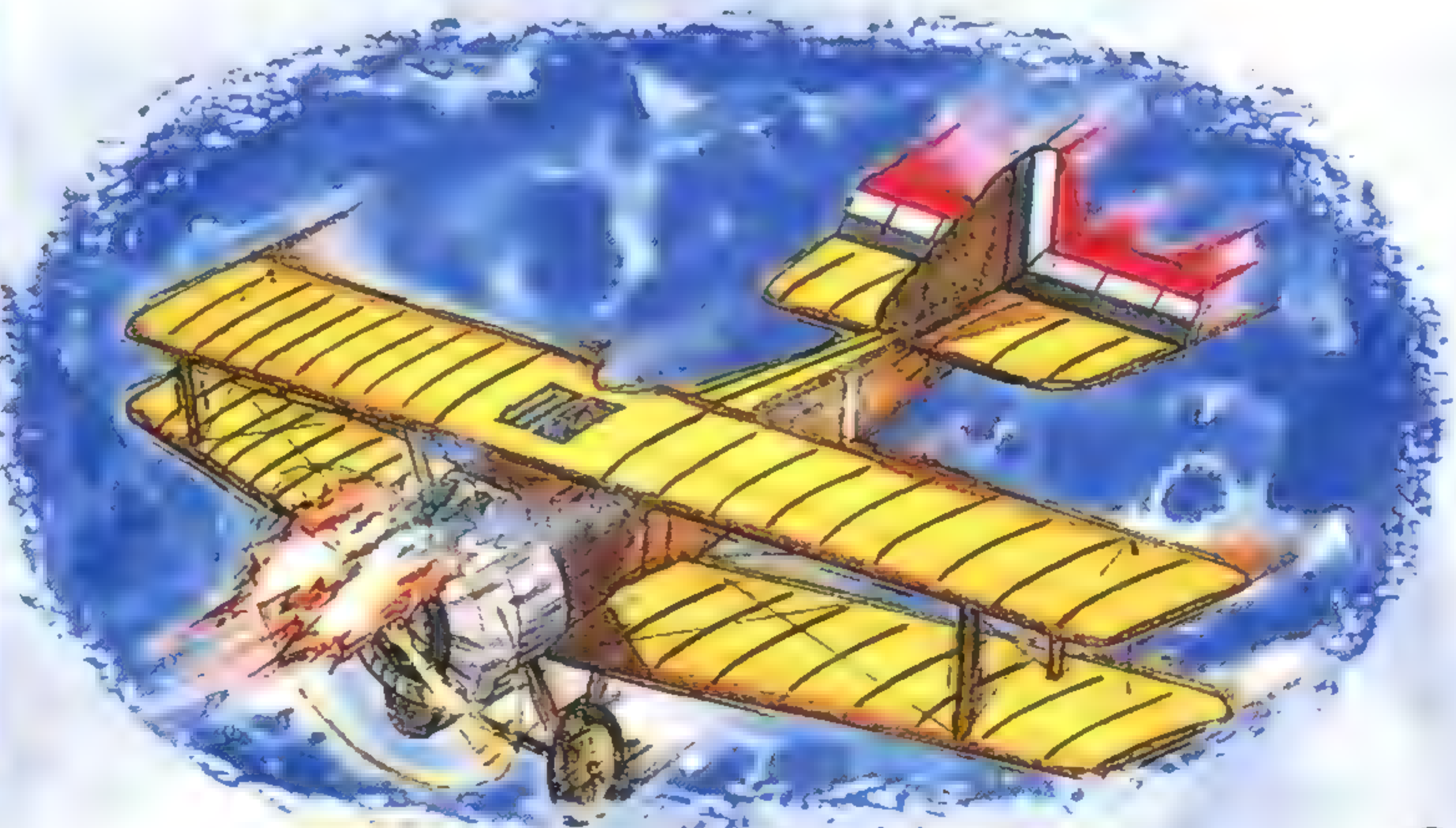
スピードアップ→Aボタン

スピードダウン→Bボタン

機関銃の発射→Yボタン

旋回→L/Rボタン、

方向ボタンの左右



ミッション編(2)

旋回の仕方

①／②ボタンを押すと自機は
押したボタンの方向に機体を傾
けずにゆっくりと旋回します。

方向ボタンを左右に押すと、
自機は機体を傾けながら旋回します。機体をより傾けれ
ば、それだけ小回りがききますが、旋回し続けていると
高度が下がってきますから、地面に接触しないように注
意してください。



また、方向ボタンを使って左
旋回しているときには①ボタン、
右に旋回しているときには②ボ
タンを押すと、旋回のスปีド
がアップします。



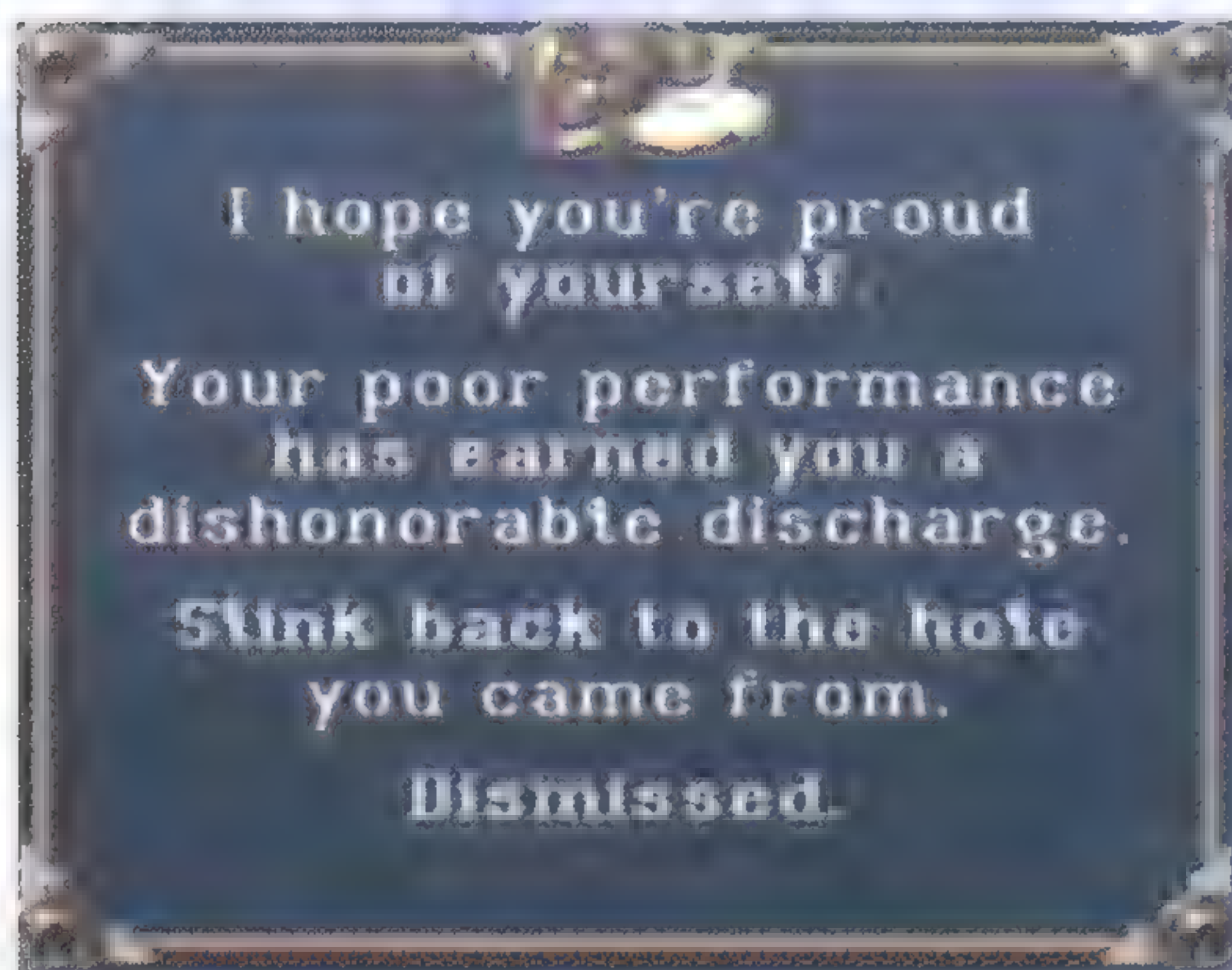
■地上攻撃ミッション

自機で地上にいる敵を撃破するのが地上攻撃ミッションです。攻撃目標とその数は、ミッションの最初の画面で指示されます。



操作方法そのものは、空中戦ミッションと同じです。

なお、1つのミッションを2回失敗すると、能力ポイ



ントと階級が下がり、最下位(2nd Lieutenant)の階級になった時点で、さらに2回失敗すると除隊になります。

目標発見のスピードが勝負

このミッションは、他に比べて難しい任務です。敵を発見し、攻撃をかわし、地上すれすれで飛ぶので操縦も危険です。素早く敵を発見しなければなりません。

ミッション編(3)

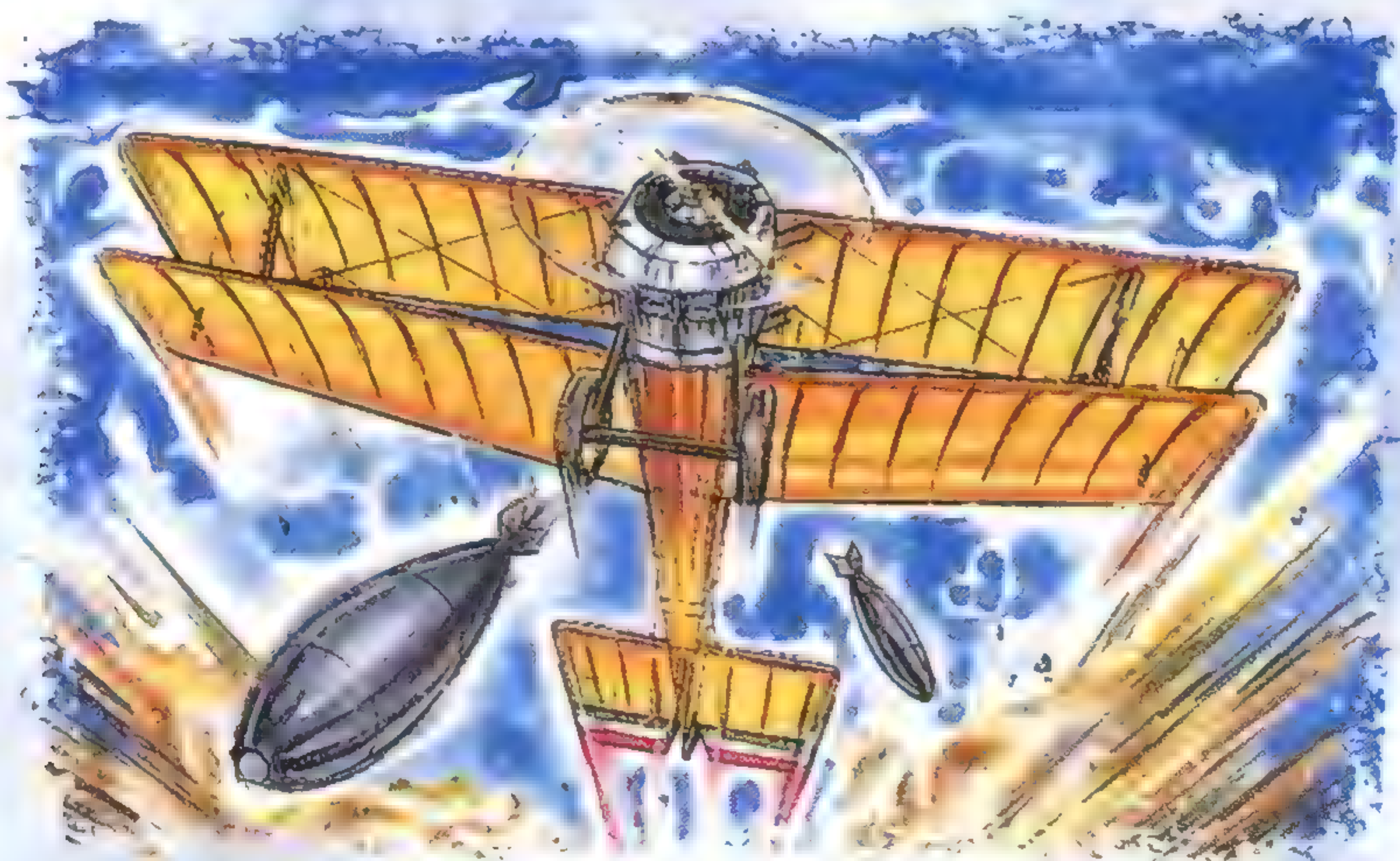
■爆撃ミッション

爆撃ミッションでは、まず、攻撃目標が画面で表示されます。地上から敵が撃ってくる対空砲火をよけつつ、この目標を発見し、爆撃するのが任務です。プレイヤーは左右には動けますが方向転換はできません。したがって目標を通り過ぎてしまうとミッションは失敗です。なお、1つのミッションを2回失敗すると地上攻撃ミッションと同様に、降格や除隊になってしまいますから注意してください。



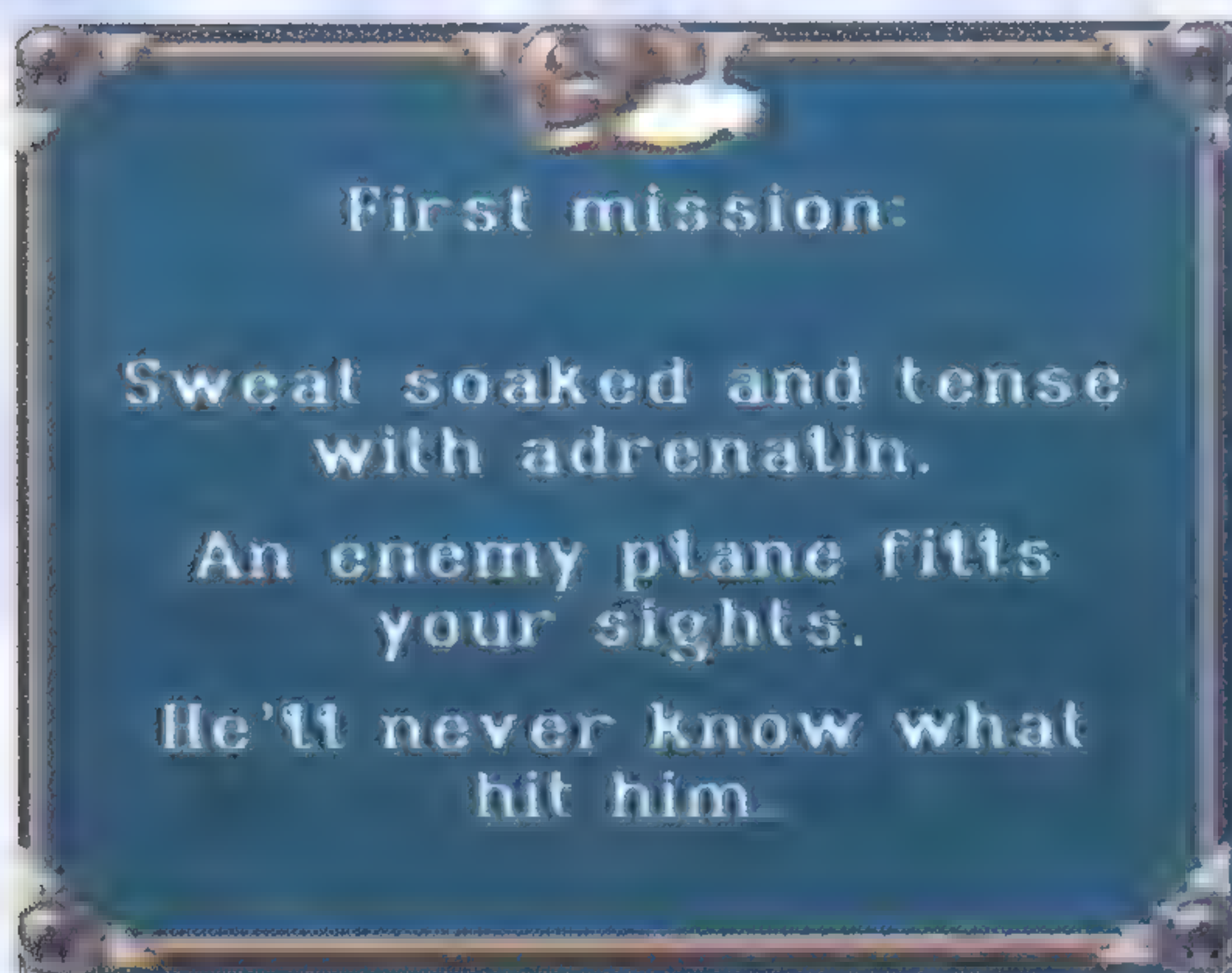
操作方法

自機の移動→方向ボタンの左右
上昇、降下→方向ボタンの上下
爆弾投下→L/Rボタン



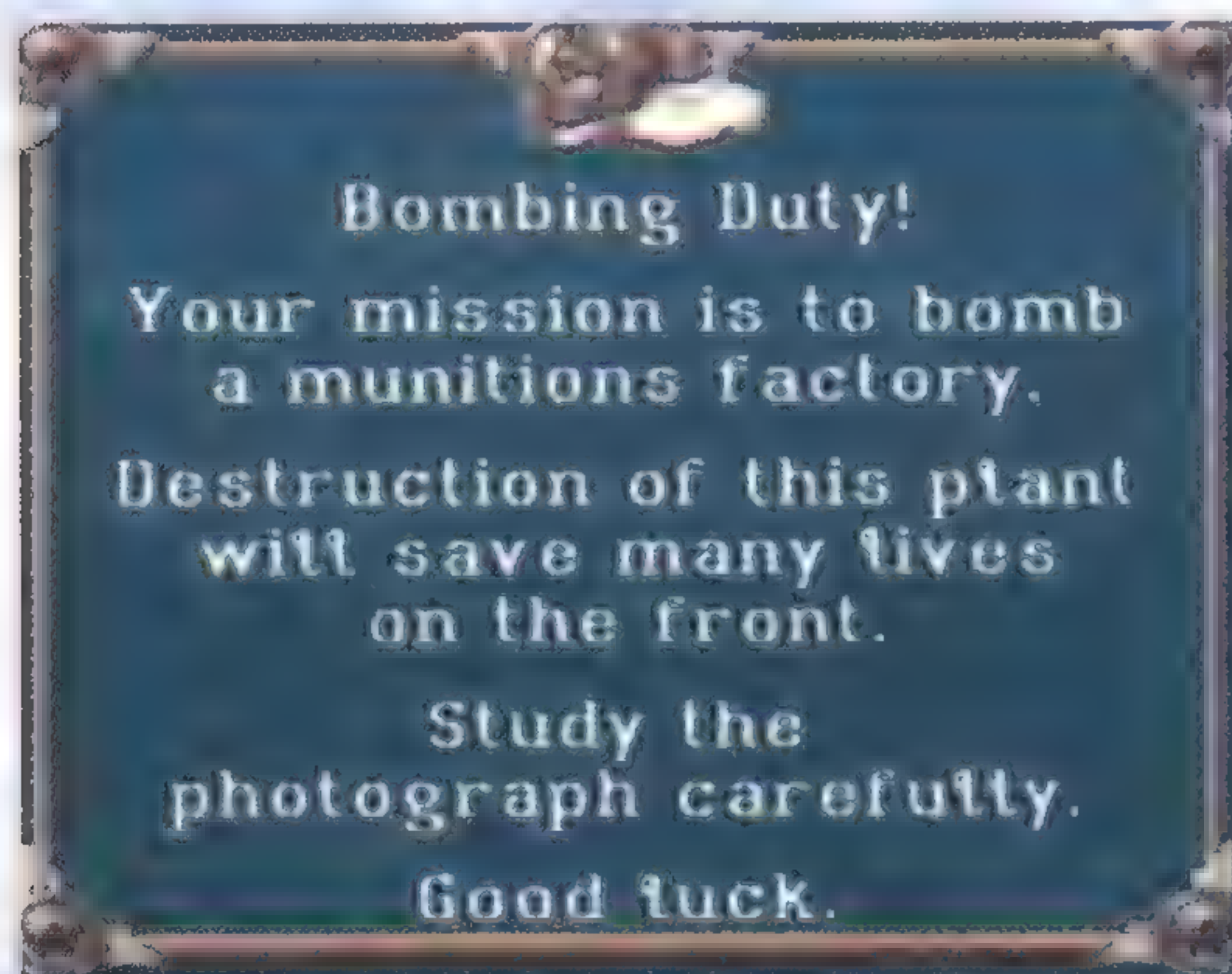
7 ミッション紹介(1)

攻撃する目標はミッションにより異なります。ここでは
は様々なミッションのうち、いくつかを御紹介します。
(左は、対応するミッションの説明画面です。)



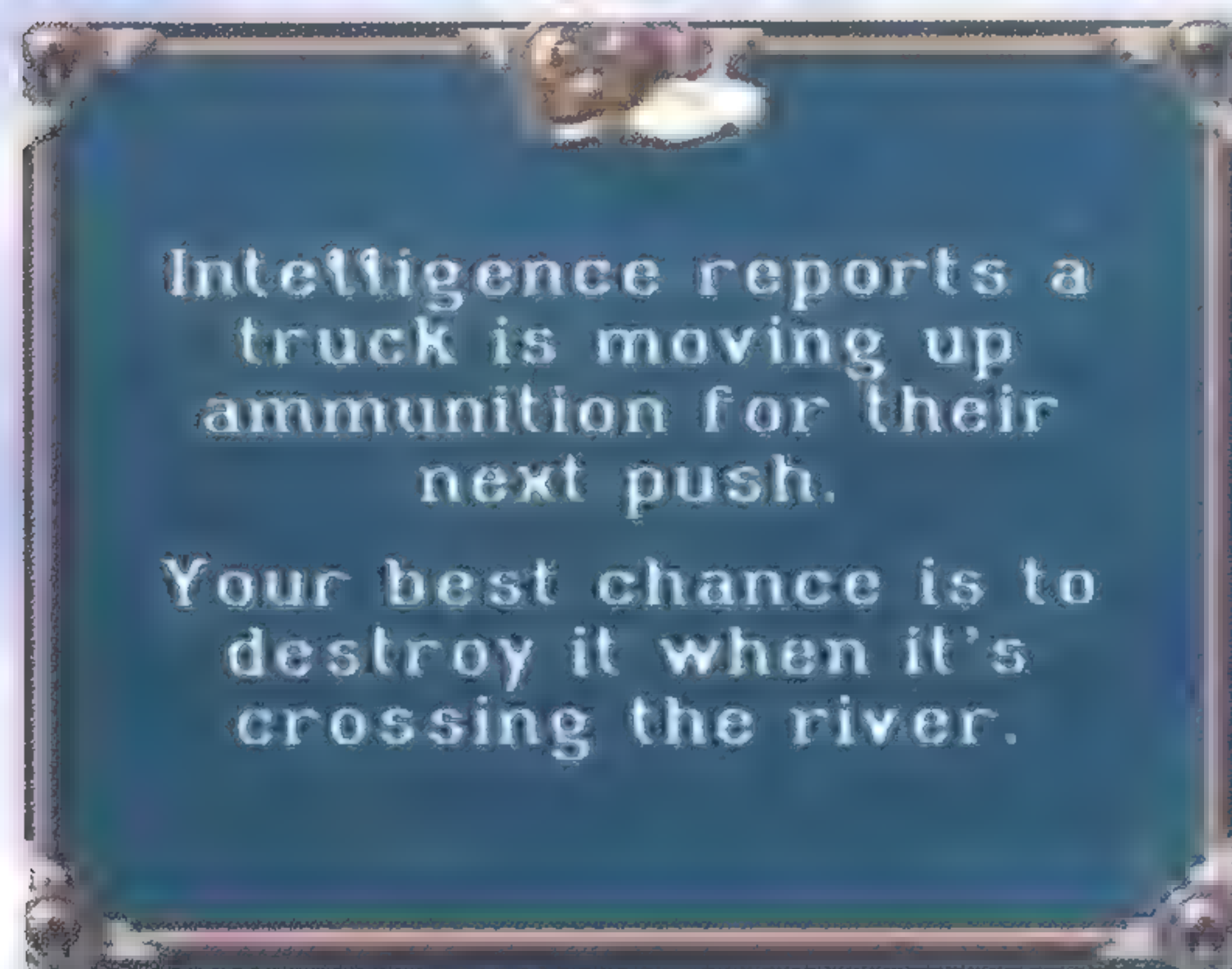
ミッション1：空中戦

前方に現われる敵機を撃
墜してください。



ミッション2：爆撃

敵の兵器工場を爆撃して
ください。



ミッション3：地上攻撃

弾薬輸送のトラックを攻
撃してください。

しょうかい ミッション紹介(2)



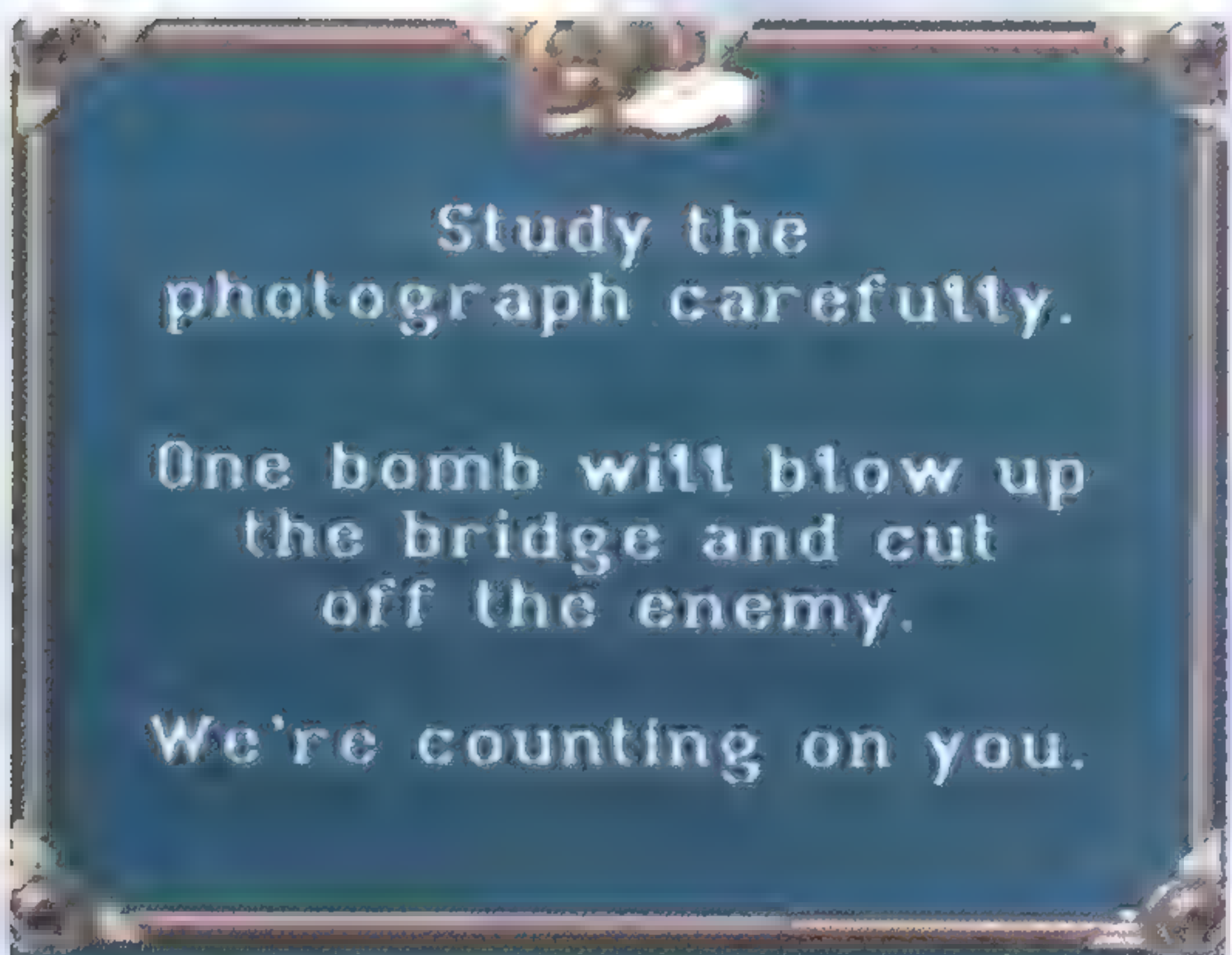
ミッション4：空中戦

てっ き げきつい
敵機を撃墜してください。
はい ご まわ
背後に回られないように注
い
意しましょう。



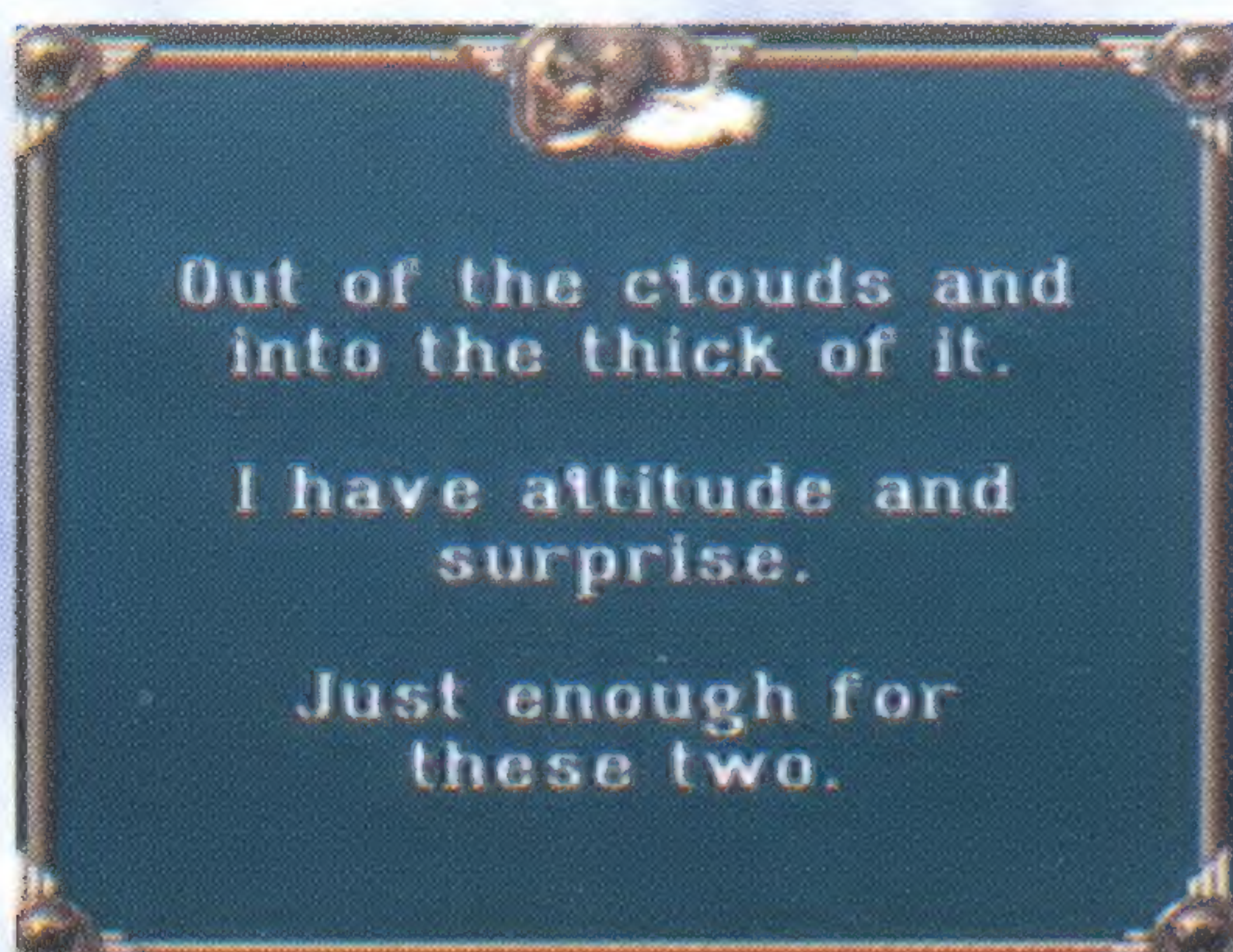
ミッション5：空中戦

てっ き き せいげん じ
敵機は2機です。制限時
かん ない
間内にできるだけ撃墜して
げきつい
ください。



ミッション6：爆撃

てき しんげき そ し
敵の進撃を阻止するため
かわ
に川にかかっている橋を爆
はし ぼく
撃しててください。
げき



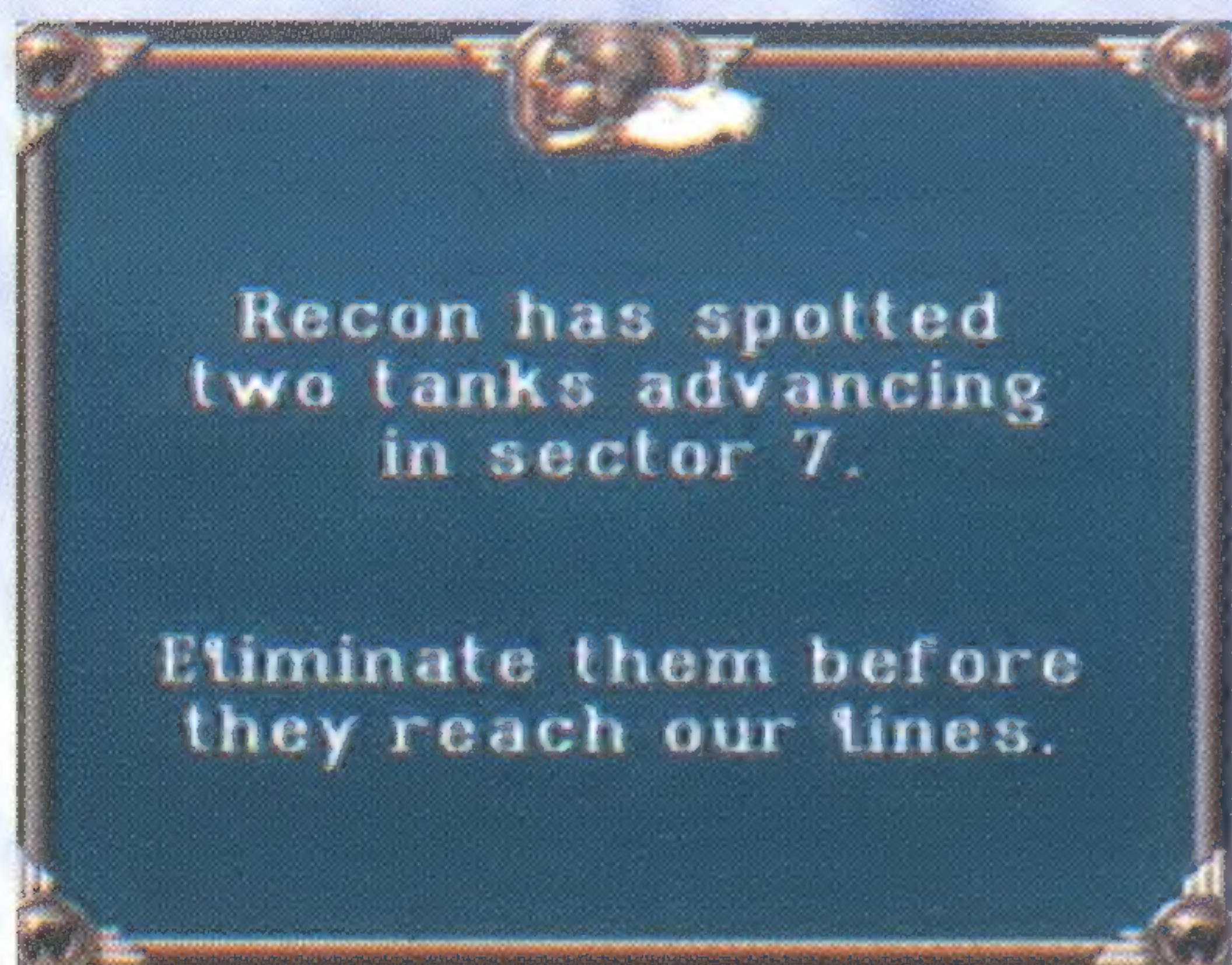
Out of the clouds and
into the thick of it.

I have altitude and
surprise.

Just enough for
these two.

ミッション7：空中戦くうちゅうせん

敵機てつきは2機きです。制限時せいげんじ
間内かんないにできるだけ撃墜げきついして
ください。

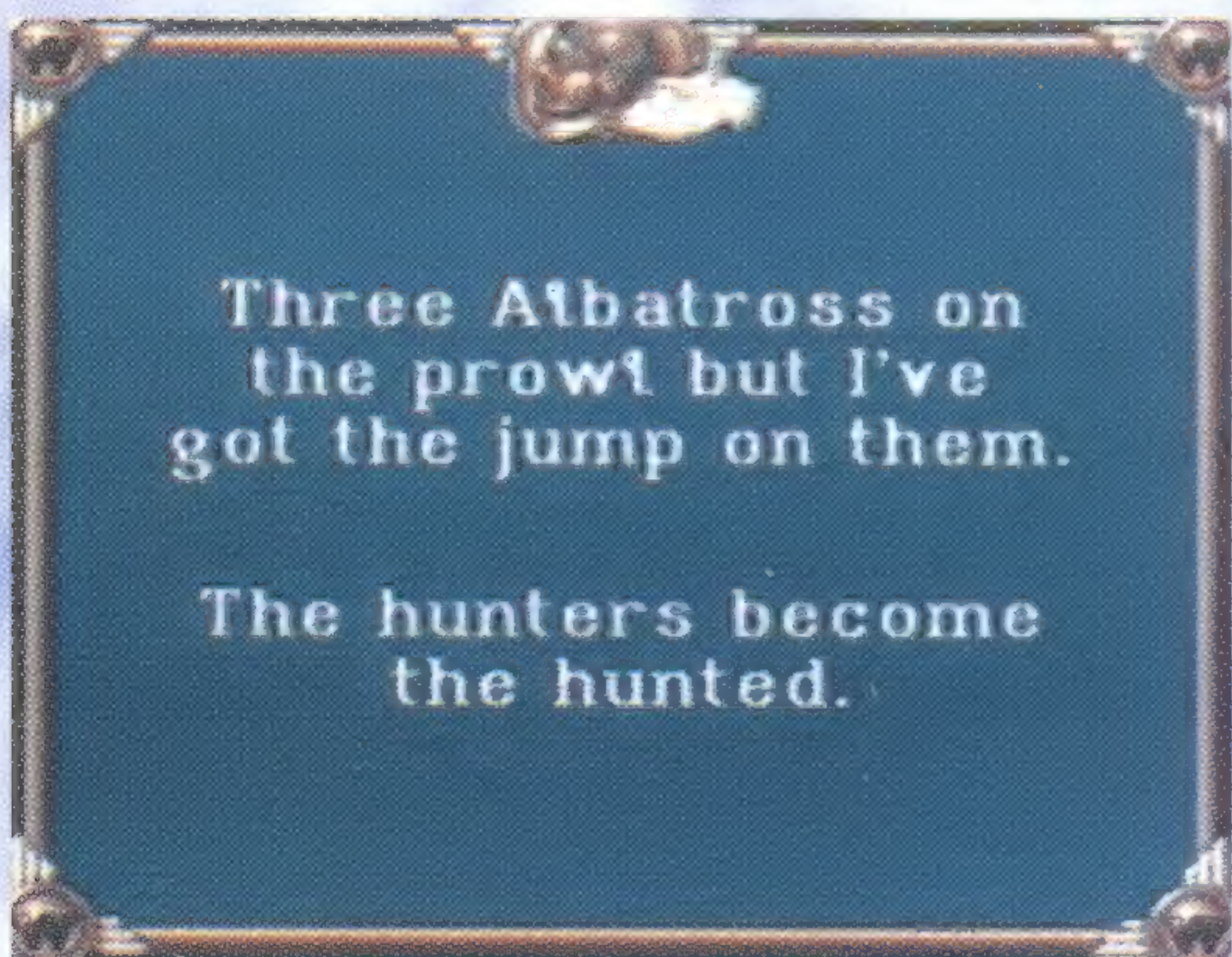


Recon has spotted
two tanks advancing
in sector 7.

Eliminate them before
they reach our lines.

ミッション8：地上攻撃ちじょうこうげき

敵戦車てきせんしゃ2両りょうを攻撃こうげきしてく
ださい。



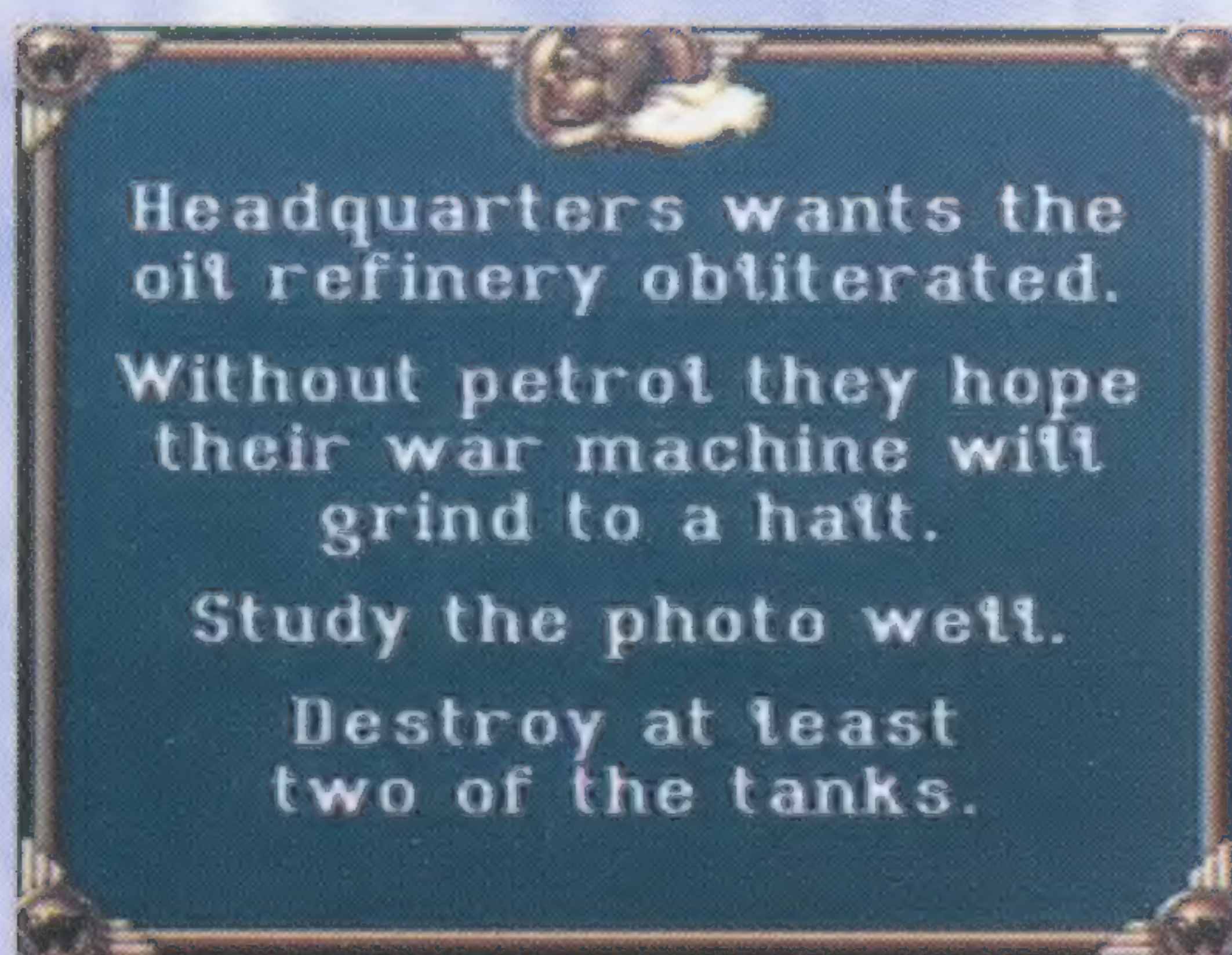
Three Albatross on
the prowl but I've
got the jump on them.

The hunters become
the hunted.

ミッション9：空中戦くうちゅうせん

現あらわれる敵機てつきは3機きです。
制限時間内せいげんじかんないにできるだけ撃墜げき
ついでついしてください。

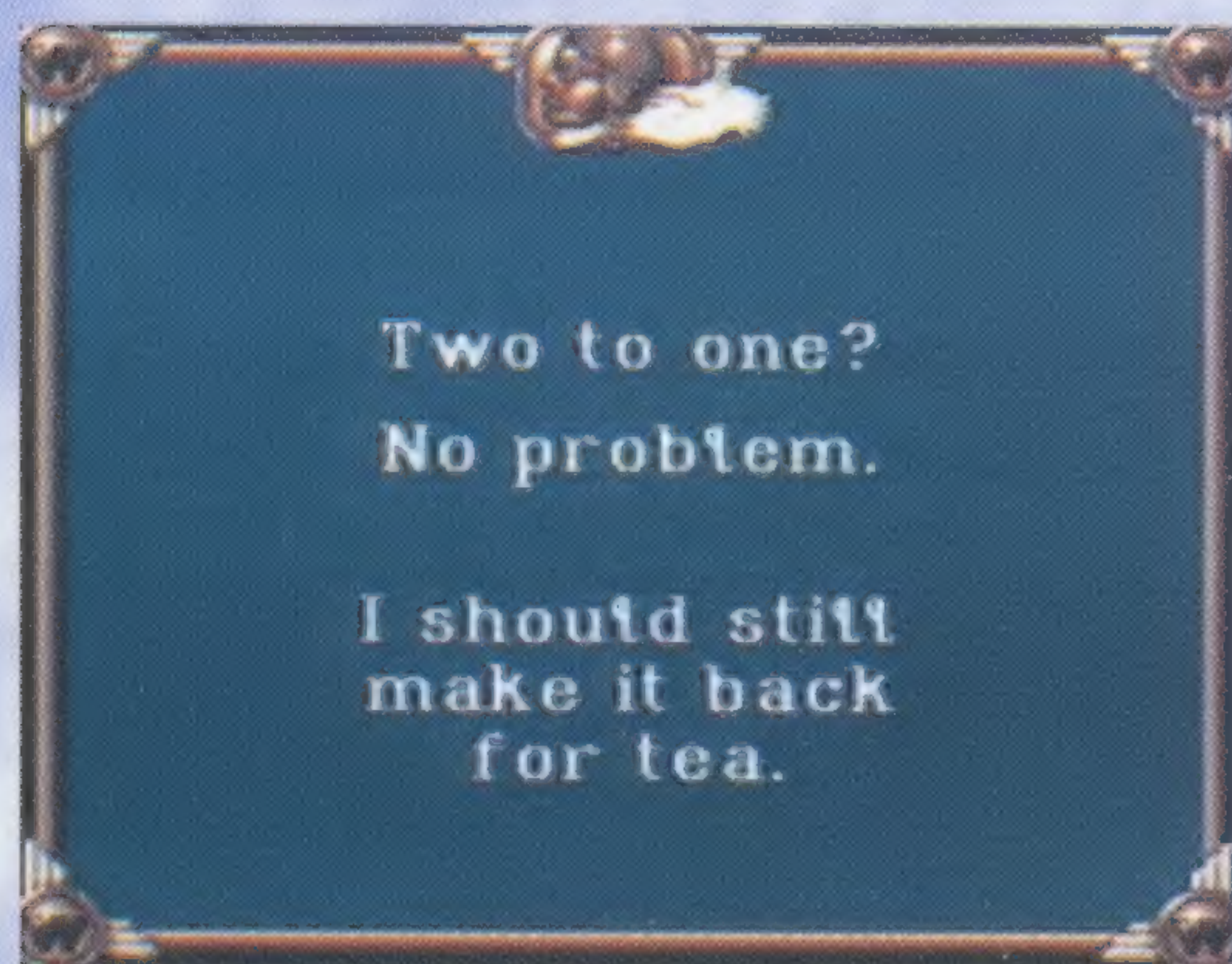
ミッション紹介(3)



ミッション10-1：爆撃

ミッション10-2：空中戦

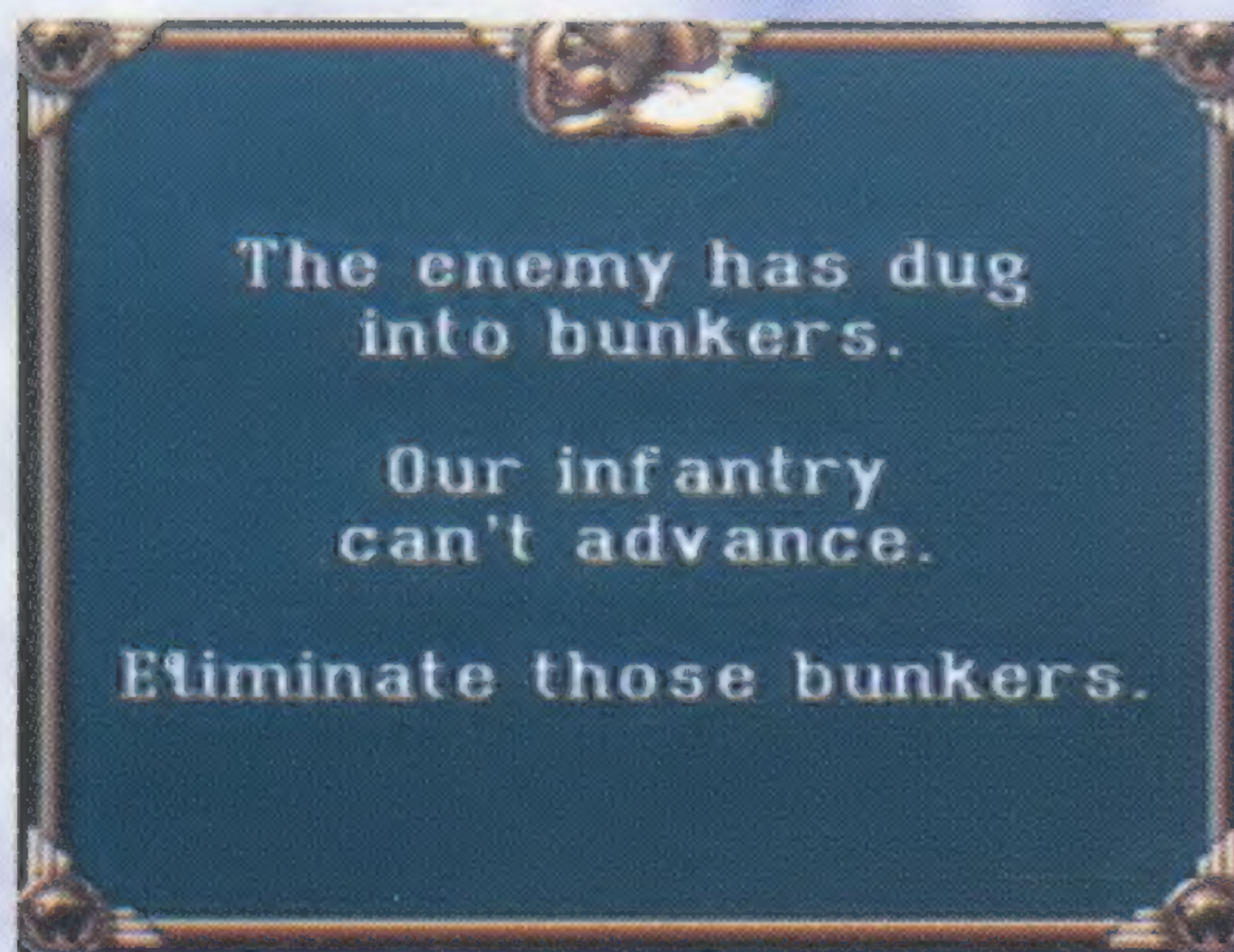
石油精製所のタンクをすくなくとも2基破壊してください。(なお、爆撃に成功すると、引き続き空中戦ミッションに入ります。)



ミッション11-1：空中戦

ミッション11-2：空中戦

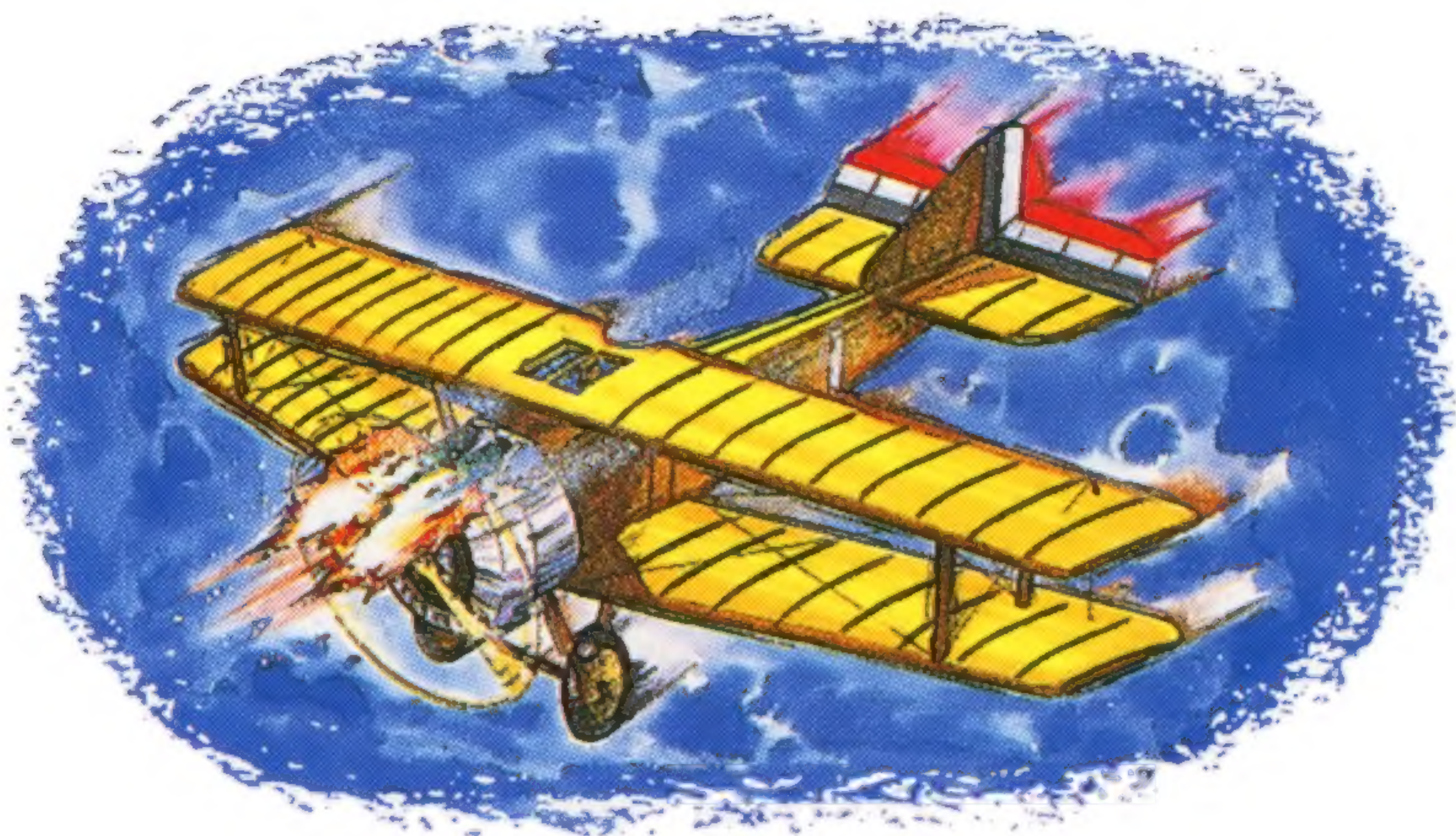
敵機2機を撃墜してください。(なお、制限時間になると、引き続き空中戦ミッションに入ります。)



ミッション12-1：地上攻撃

ミッション12-2：空中戦

塹壕を2つ以上破壊してください。(クリアすると空中戦に入ります。)



使用上の注意

- ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いて下さい。
- テレビ画面からできるだけ離れてゲームをして下さい。
- 長時間ゲームをするときは、健康のため、約2時間ごとに10～15分の小休止をして下さい。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管、および強いショックを避けて下さい。また絶対に分解しないで下さい。
- 端子部に手を触れたり、水にぬらすなど、汚さないようにして下さい。故障の原因になります。
- シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないで下さい。
- スーパーファミコンにプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式のテレビ）を接続すると、残像現象（画面ヤケ）が生ずるため、接続しないで下さい。

スーパーファミコン®は任天堂の商標です。

販売元 株式会社 ナムコ

〒146 東京都 大田区 矢口 2-1-21 ナムコット係 ☎03(3756)7651

製造元 株式会社 ナムコット

●故障等のお問い合わせは、お買い求めのお店、もしくは下記まで

(株)ナムコ・東京サービスセンター

〒222 神奈川県横浜市港北区樽町2-1-60 ☎横浜045(542)8761

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY

本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

© 1992 NAMCO HOMETEK, INC.